



FORMATION ADOBE ILLUSTRATOR INITIATION

2 jours

Programme de formation actualisé le 01/01/2023

OBJECTIF(S) DE FORMATION

Créer des illustrations vectorielles
Préparer les fichiers pour l'impression et pour le web

OBJECTIF(S) PEDAGOGIQUE(S)

Acquérir les techniques de base pour réaliser la création d'illustrations vectorielles simples
Réaliser la préparation des illustrations vectorielles en vue de leurs éditions

PROGRAMME

L'environnement de travail

Utilisation des outils, des palettes, des menus
Navigation dans le document
Paramétrage du logiciel

La configuration du document

Formatage du document
Utilisation des repères, repères commentés, repères de fonds perdus
Création de plans de travail

L'organisation du document

Empilement des objets
Gestion des calques
Verrouillage des objets
Gestion des éléments importés

La création vectorielle

Techniques de sélection d'objets
Duplication, disposition, déplacement, alignement d'objets
Edition de tracés vectoriels avec l'outil Plume
Edition de formes vectorielles prédéfinies
Edition, redimensionnement, transformation, déformation des objets vectoriels
Combinaison d'objets avec les fonctionnalités des pathfinders
Utilisation de modèles pour le dessin
Création d'illustrations

Les attributs de dessin

Normes colorimétriques RVB, CMJN
Colorisation des objets vectoriels
Paramétrage des contours
Edition et utilisation des couleurs

L'utilisation du texte

Saisie et importation du texte
Edition du texte de point, du texte de paragraphe, du texte curviligne
Mise en forme typographique
Configuration des blocs de texte
Vectorisation et pixelisation du texte
Gestion des polices

La configuration et la préparation des illustrations vectorielles pour l'impression et pour l'édition électronique

Taille et résolution de l'illustration et qualité d'impression (linéature lpp ou lpi)
Gestion de la couleur
Gestion des transparences
Vérification des fichiers
Optimisation des illustrations pour le web
Formats d'enregistrement et exportation
Paramétrage du logiciel

PREREQUIS

Maîtrise de l'outil informatique

DUREE

14 heures

MODALITES PEDAGOGIQUES

Séquences de formation théoriques. Mises en situation professionnelles sur ordinateur.
Documentation détaillée remise au stagiaire.

MODALITES D'EVALUATION

Evaluation des éléments acquis en fin de formation : tests d'évaluation, travaux pratiques, productions de documents de communication graphique pour les besoins de l'entreprise.